

## 教科書の二次元コードから参照する 「Scratchウェブサイト」の利用につきまして

プログラミングに関する学習活動に資するため、プログラミング言語「Scratch」で作成したコンテンツを、下記の教科書の二次元コードから参照する「Scratchウェブサイト」で公開しております。このウェブサイトには、下記のコンテンツ以外の第三者が公開するコンテンツやオンラインコミュニティが含まれております。

先生方や保護者の皆様におかれましては、児童生徒の利用に際し、同ウェブサイトの利用規約等をご確認のうえ、必要に応じて適切な指導を行っていただくようお願い申し上げます。弊社は、下記のコンテンツ以外の第三者が公開するコンテンツの内容、および、それらのコンテンツやオンラインコミュニティの利用によって生じたトラブル等について、責任を負いかねますので、何とぞご理解とご協力をお願い申し上げます。

### 記

#### ◆令和6年度版 小学校用「新編 新しい算数」

- 4年上 135ページ 四捨五入する手順を考えよう(Scratch)
- 5年上 124ページ 倍数を求める手順を考えよう(Scratch)
- 5年下 130ページ 正多角形をかく手順を考えよう(Scratch)
- 6年 232ページ 数の並べかえ方を考えよう(Scratch)

#### ◆令和7年度版 中学校用「新編 新しい数学」

- 1年 285ページ 円周率を計算しよう(Scratch)
- 2年 232ページ 17段目のふしぎ(Scratch)
- 2年 232ページ 17段目のふしぎ(2段目を変えてみよう)(Scratch)
- 3年 123ページ 渋滞学を学ぼう(Scratch)
- 3年 267ページ 黄金比の近似値を計算しよう(Scratch)