

体験版が
使えます!



コグトレオンライン
サービスサイト

\\ 学びの土台を育てる! //

認知機能強化 トレーニング

コグトレ

オンライン



第19回 日本e-Learning大賞
日本電子出版協会会長賞 受賞



第17回 キッズデザイン賞 受賞



監修からのメッセージ

監修

みやぐち こうじ
宮口 幸治

立命館大学教授
困っている子どもたちの支援を行う「一般社団法人日本COG-TR学会」代表理事
医学博士 / 児童精神科医

コグトレは、未来を担う子どもたちに、生きるための土台となる力をつける包括的支援プログラムです。その中で、このコグトレオンラインは認知機能の強化を目的としています。

これまで主に紙ベースで行われてきたコグトレが、オンライン化によって、先生方のご負担を減らし、より効率的・効果的に施行できるようになりました。さらに各児童・生徒やクラス全体の成長のようすも視覚的に把握できますので、ぜひ細やかなご指導にお役立てください。



こんな子どもはいませんか？

先生の話聞き取れない、何度も同じ間違いを繰り返す、集中力がない…。
こうした子どもたちの背景には「**認知機能の弱さ**」があるかもしれません。
認知機能とは、記憶、言語理解、注意、知覚、推論・判断といった
いくつかの要素が含まれた知的機能を指します。

**認知機能は、私たちのすべての行動の基盤であり、
学習をするうえでの土台です。**



認知機能

記憶

言語理解

注意

知覚

推論・判断



記憶力

集中力

導入校のみなさまの声



注意が散漫になりやすい子どもも
集中して取り組んでいます。
そのことが、**子どもの自信にもつながっている**ようです。
普段の授業でも、**集中力が続く時間が
長くなってきました。**

【小学校 特別支援学級】



形を
聞い

コグトレオンラインは、
ゲーム感覚で楽しく取り組むことができます。
教材の準備や採点など、
教員の負担が少ないこともメリットです。

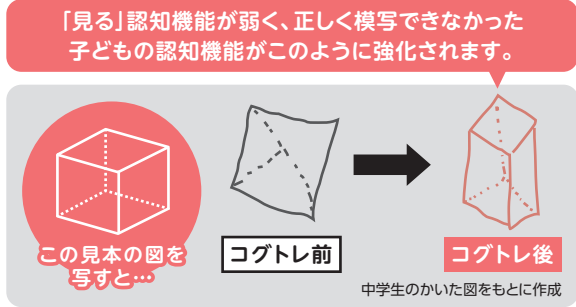
【中学校 通級による指導】



板書をノートに書き写すの
児童が**速く写せる**ように
さらに、**漢字の形を整え
できるよう**になってきま

認知機能をコグトレ強化する

「コグトレ」(Cog-Tr)とは、認知機能に着目した包括的支援プログラムで、認知機能強化トレーニングは、その中核プログラムです。定期的かつ継続的に「コグトレ」を実施することで、認知機能が強化され、学力や生活全般の質、自己効力感の向上など、さまざまな効果が期待できます。



聞く力 見る力

想像力をぐんぐん伸ばす!

サービスサイトでは紹介ムービーを公開中!



コグトレオンラインの活用場面例

① 朝学習での活用



朝読書をしていた時間を、今はコグトレオンラインの時間にしています。



② 授業の冒頭やすき間時間での活用



3時目開始

冒頭の5分間でコグトレオンライン!



教科学習の授業開始

すき間時間でコグトレオンライン!



3時目終了

授業の冒頭に取り組むことで、落ち着いて教科の内容に入ることができるようになりました。



③ 家庭学習での活用



夏休みの宿題にコグトレオンラインを使用しました。



覚えたり、たりするのが楽しい!



【小学校 低学年】

全問正解すると花丸がもらえるからがんばれる!



【小学校 低学年】

に時間がかかっていたなってきました。て書くことができました。



【小学校 通常学級】

児童・生徒用Webアプリ コグトレオンライン

3つのトレーニングモード

まずはここから!

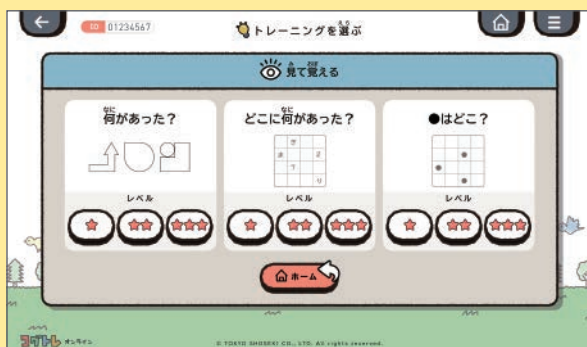
フリーモード

子どもたちが
自由に取り組めるモード

トレーニング詳細 ▶ P.6



- ✓ やりたいトレーニングを選べる!
- ✓ 1つのトレーニングにとことん取り組める!
- ✓ すべての難易度に取り組める!



コグトレ
ミッション

個に応じたおす

メダルを

一人ひとりの得意・
難易度のトレーニング

詳しくは▶

- ✓ 子どもにあわせた難易度
- ✓ 正誤状況で難易度が変化
- ✓ メダルを集めながら楽しく



ICTの良さを生かして、

手軽に楽しくトレーニング

- コグトレオンラインのトレーニングは、**1回約5分**。紙や鉛筆不要で手軽に取り組めます。
- どのトレーニングも**パズルやゲームのような内容**で、特別な練習や知識がなくても、だれでも楽しく取り組めます。
- トレーニングは**いくつかの難易度から選べる**ので、幅広い年齢層で、個人の特性にあわせて活用できます。



教材準

- 教材の準備や採点の**軽減**できます。
- 子どもにとっても、**バック**されるので、



で多様な学び方に対応

すめトレーニング! /

\ コツコツ一定のペースで! /

集める

不得意に応じた
に取り組めるモード

P.9

のトレーニングが配信される!
する!
トレーニングができる!



※利用するには「たしかめ問題」の実装が必要です。

今週のコグトレ

教師が決めた数のトレーニングが
毎週自動で配信されるモード

詳しくは▶ P.10

- ✓ 適切なカリキュラムで実施できる!
- ✓ まんべんなくトレーニングが配信される!
- ✓ 長期間継続して取り組める!



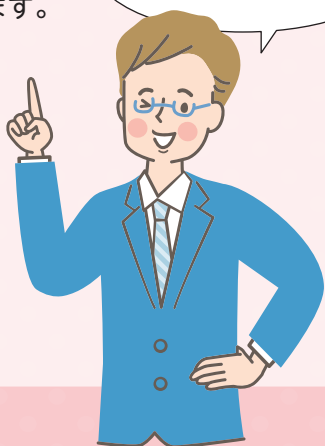
教師も子どもも使いやすく

備や採点の手間を軽減

必要がないため、教師の業務負担を

トレーニングの結果がすぐにフィード
主体的に見直すことができます。

忙しくても
負担なく使える!



がんばりが見える

- プリント教材ではファイリングが必要だった学習履歴が
自動で見える化されるので、子どもたちの学習意欲を
維持できます。

全問正解で
花丸が増える!



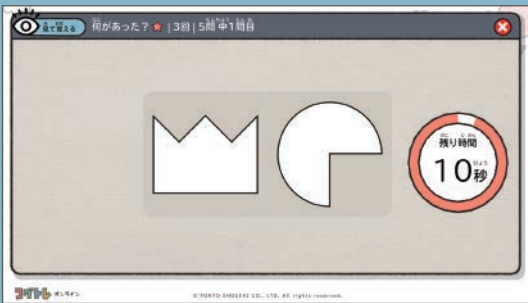
※画面はイメージです。

見て覚える

表示される図形の形や位置を覚えるトレーニング

- ねらい
- 見たものの位置と順番を覚えておく力を養う
 - 形の特徴をとらえる力を養う
 - 黒板の文字や図などを、正確に写す力を養う など

収録トレーニング 何があった? どこに何があった? ●はどこ?



聞いて

読み上げられる文内容を覚え

- ねらい
- 注意力・集中力を
 - 聞いた内容を順番
 - 先生の話や指示を

収録トレーニング 最初とポン



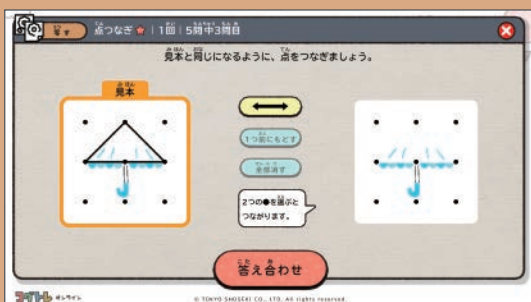
—— 個性的で楽しいトレーニング

写す

見本を正確に写すトレーニング

- ねらい
- 見本を正確に写す力を養う
 - 見る力や全体を把握する力を養う
 - 形を認識する力を養う など

収録トレーニング 点つなぎ

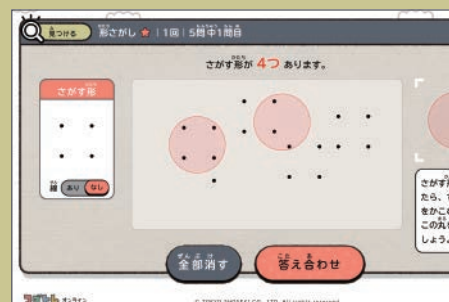


見つ

同じ形を見つけ

- ねらい
- どのような位置や認識する力を養う
 - 形の特徴をとらえ
 - 黒板の文字や図な

収録トレーニング



覚える

章や単語を聞いて、
るトレーニング

養う
に覚えておく力を養う
正確に聞き取る力を養う など

最後とポン

何が何番?



数える ¹₂³

記号の数を数えたり、計算したりするトレーニング

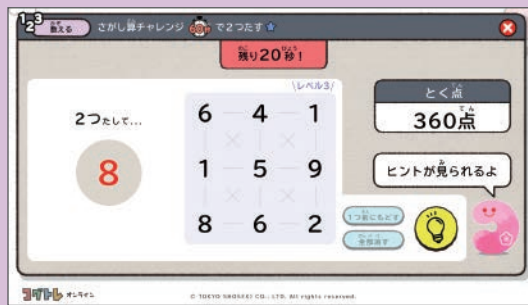
- ねらい
- 課題を行うスピードを向上させる
 - 正確に、素早く暗算する力を養う
 - ミスなく課題を行う力を養う など

収録トレーニング

記号さがし

さがし算

さがし算チャレンジ



さがし算チャレンジは、
時間内により多くの
問題をクリアすること
を目指すトレーニング

が3900問以上搭載!



ける

出すトレーニング

角度でも、同じ形だと
る力を養う
などを、正確に写す力を養う など

形さがし



想像する

さまざまなヒントから結果を想像するトレーニング

- ねらい
- 論理的に考える力や判断力を養う
 - 見えないものを想像する力を養う
 - 量や大きさの違いなどを比較する問題に
取り組む力を養う など

収録トレーニング

順位決定戦

スタンプ



スタンプを
おしたら、
どうなるかな?



成長を実感できる! コグトレミッション

- コグトレミッションの「たしかめ問題」では、コグトレオンラインの6つの分野の
- 年間最大5回まで実施することができ、複数回取り組むことで、子どもたちの
- 「たしかめ問題」を実施すると一人ひとりにあわせたトレーニングが配信される

たしかめ問題

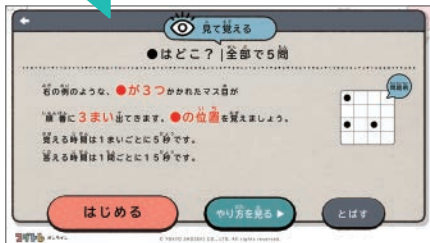
1 楽しく得意・不得意をチェック!

6分野のたしかめ問題に取り組んで木の実や花などのさまざまなアイテムをゲットします。

ゲットしたアイテムの数で、自分の得意・不得意がわかる!

6分野の

各分野のたしかめ問題を実施



2 複数回の実施で成長がわかる!

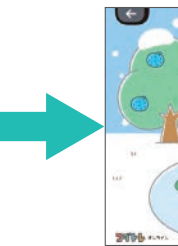
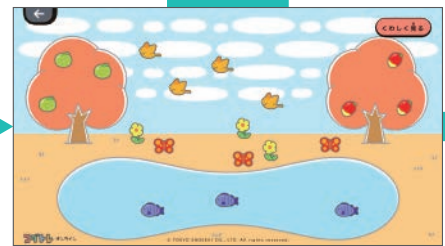
たしかめ問題が実施できるのは年間最大5回。複数回取り組むことで、日々の指導やトレーニングの成果を実感でき

1回目



日々の指導やトレーニング後にもう1度チャレンジ!

2回目

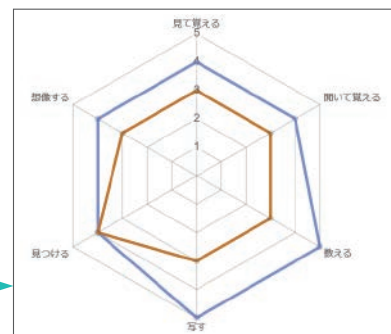


3 結果の確認も手軽に!

教師は実施の状況や結果データを、コグトレオンラインmanagerで確認でき、子どもたちの成長や個人の得意・不得意を見取ることができます。



一人ひとりの結果がわかる!



クラスの実施

○中心値の実施状況

実施数: 19人 実施中: 2人 実施済み: 4人

未実施

再出現る人のみを表示
表示件数: 4件を表示

氏名	実施日時	実施時間	実施日
中村 太郎	10月1日	10:00	10/1
山田 花子	10月2日	10:00	10/2
田中 健一	10月3日	10:00	10/3
佐藤 美咲	10月4日	10:00	10/4

「たしかめ問題」と
「メダルを集める」で
楽しくステップアップ!



得意・不得意を確かめることができます。
成長を実感できます。
「メダルを集める」に取り組むことができます。

楽しく
取り組みながら、
自分の得意も
わかる!



実施でにぎやかに!



前よりもアイテムが
増えたよ!

ます。

3回目



状況がひと目でわかる!

項目	得意	不得意	合計
1	4	4	8
2	3	3	6
3	3	3	6

メダルを集める



1 たしかめ問題をもとに配信!

たしかめ問題の結果をもとに、子ども一人ひとりの得意・不得意に
応じた難易度のトレーニングが自動で配信されます。



2 正誤状況で難易度が変化する!

「メダルを集める」のトレーニングの正誤状況に応じて、
問題の難易度が変化します。問題は取り組むたびに変わっていくので、
あきずに続けられ、得意・不得意のどちらも伸ばすことができます。

3 メダルの数でがんばりが見える!

結果に応じてメダルをゲット。ゲットした数でがんばりが見えます。



教材配信機能 今週のコグトレ

- トレーニングの分野と難易度、回数を設定するだけで、その設定に応じたカリキュラムが自動的に作成されます。
- 毎週一定の分量の教材が児童・生徒に配信されるので、ご経験の少ない先生でも安心して実施できます。



教師

分野・難易度・回数を設定するだけ

分野 ・見て覚える
・聞いて覚える
・数える

難易度 ★★

回数 週3回実施

- 学校のカリキュラムや指導形態にあわせて、1週間に取り組む回数や、配信しない期間を設定できるので、無理なくコグトレを実施できます。

クラス全員に
同じトレーニングを
配信しよう!



カリキュラムが自動でセット

1週目	何があった? ★★1回	equalizing ★★1回	最初とボン ★★1回
2週目	さがし算 ★★1回	何が何様? ★★2回	equalizing ★★2回
40週目 (最終)	equalizing ★★30回	何が何様? ★★10回	さがし算 ★★30回

進捗度や実施率が確認できる



児童・生徒

毎週自動でトレーニングを配信!



1年1組のコグトレ

新1週目

今週のコグトレ

全ての週を見る

今週のコグトレを全部見る

トレーニングを選ぶ

見て覚える, 聞いて覚える, 数える, 等す, 見つける, 練習する, コグトレミッション

今週の
トレーニングを
全部やったよ!



今週のコグトレ

3組のコグトレ

見る, 聞く, 数える

教師用Webサイト コグトレオンラインmanager

- 子どもたちの取り組み状況を、数値やグラフでひと目で確認できます。
- いつ、どんなトレーニングに取り組み、どのような結果だったのかといった学習履歴を、Web上でいつでも閲覧できます。
- 個人の学習履歴だけでなく、設定したグループの学習履歴も閲覧できます。



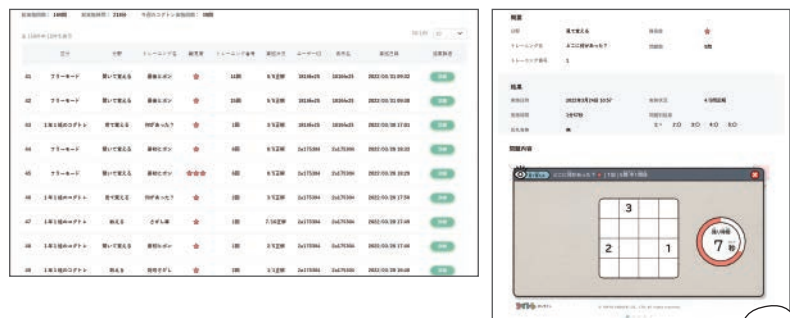
わかる1 子どものがんばりがわかる

- ログイン回数や取り組んだ時間、取り組んだ回数を確認できます。
- 今月どのくらい取り組んだかをひと目で確認できます。



わかる2 どのように取り組んだのかわかる

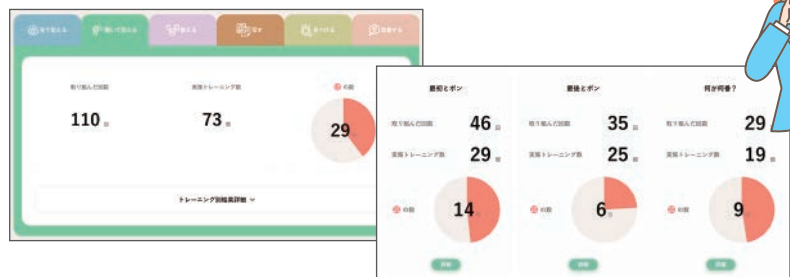
- 子どもたちの取り組みを一覧で確認できます。
- それぞれの取り組みの結果も1つ1つ確認できます。



わかる3 分野・トレーニングごとの結果がわかる

- 分野ごとやトレーニングごとに、取り組んだ回数や花丸獲得率のグラフをまとめて見ることができます。

※花丸獲得率…最後の設問まで取り組んだトレーニングのうち、いくつかのトレーニングで全問正解したかを表します。



学習履歴は、期間を指定して、CSV形式でのデータ出力が可能です。お使いの表計算ソフトに取り込むことで、集計や分析、グラフ等の作成を自由に行うことができます。

※一部出力できないデータがあります。

よくあるご質問 (FAQ)

Q 端末にアプリをインストールする必要はありますか？

A 専用アプリのインストールは不要です。
Webブラウザでご利用いただく教材となります。

Q 各種アカウントを使ったシングルサインオン (SSO) には対応していますか？

A Googleアカウント、Apple ID、Microsoftアカウントに対応しています。東京書籍のアカウントサービス [total ID] にて設定していただくと、それらのアカウントを使ってログインできるようになります。

Q 学年によって、取り組める難易度が決まっていますでしょうか？

A 特に決まりはございません。どの学年の児童・生徒も、すべての難易度 (★~★★★) の問題に取り組むことができます。子どもの実態にあった難易度のトレーニングをご実施ください。

Q コグトレオンラインの活用事例はありますか？

A コグトレオンラインサービスサイトにおいて、小学校、中学校、特別支援学校など、多様な学びの場での活用事例を発信しています。ぜひご覧ください。



◀活用事例一覧

年度途中からでもご利用いただけます。(月割価格にて承ります)

●ライセンス価格(1年間) ※コグトレオンラインは学校でのご利用を目的とした教材です。個人の方や事業所等からのご注文は受け付けておりません。

個別 ライセンス

1,320円(本体1,200円) × 児童・生徒数

- 特別支援学級のみで利用したい
- 通級による指導のみで利用したい

一括 ライセンス

660円(本体600円) × 児童・生徒数

- 全校で利用したい
- 特定の学年と特別支援学級を組み合わせで利用したい

※いずれのライセンスも、利用する児童・生徒数分をご購入ください。

※いずれのライセンスも、年度末までご利用いただけます。5月以降にご利用を開始される場合は、年度末までの月割価格にて承ります。

※一括ライセンスは、いずれかの学年での一括のお申し込みが必須の条件です。

※一括ライセンスでご購入いただいている学校では、すべての児童・生徒が一括ライセンス価格でご購入いただけます。

動作環境(児童・生徒用)

	Chromebook	iPad	Windows
対応OS	ChromeOS	iPadOS16以降	Windows10/11
対応ブラウザ	Google Chrome	Safari	Microsoft Edge
その他	インターネットに接続できること		

※コグトレオンラインをご利用いただく際は、東京書籍のアカウントサービス[total ID]への登録(※無料)が必要です。また、GoogleアカウントやApple ID、Microsoftアカウントなどを利用した、シングルサインオンが可能です。

※各ブラウザはリリースされている最新版でご使用ください。

※ご利用には常時インターネットに接続できる環境が必要です。

※9インチ以上の画面サイズで横長の表示にのみ対応しています。

情報セキュリティマネジメント

ISMS認証基準の国際規格「ISO27001」および
ISMSクラウドセキュリティ認証「ISO27017」を取得し、
安心・安全にご利用いただけるよう取り組んでいます。



IC23J0562 / ISO/IEC 27001
※東京書籍株式会社 教育DX事業関連部門
株式会社 学習調査エデュフロントで取得



SC24J0029 / ISO/IEC 27017
※total ID、マイアセス、タブドリLive!、みんなにもっとNIMOT!、iFuture、コグトレオンラインの提供に係るもの



支社・出張所

札幌 011-562-5721
金沢 076-222-7581
広島 082-568-2577
沖縄 098-834-8084

仙台 022-297-2666
名古屋 052-950-2260
福岡 092-771-1536

東京 03-5390-7467
大阪 06-6397-1350
鹿児島 099-213-1770

営業総轄本部 DX営業部

〒114-8524 東京都北区堀船2-17-1 TEL:03-5390-7577

ホームページ

<https://www.tokyo-shoseki.co.jp>

東書Eネット

<https://ten.tokyo-shoseki.co.jp/>



商品についてのお問い合わせは、
全国の支社・出張所または、
営業総轄本部 DX営業部までお願いいたします。

東京書籍
サポートダイヤル

0120-29-3363

受付時間 月～金 9:30～17:30(※土・日・祝日を除く)
※年末年始および当社の定めた休日も
休業いたします

お問い合わせURL <https://www.tokyo-shoseki.co.jp/customer/>



Copyright © 2025 by TOKYO SHOSEKI CO., LTD. All rights reserved.

※本サービスに記録された閲覧履歴情報、並びに、東京書籍のアカウントサービス[total ID]に登録された個人情報、本サービスの目的以外には使用しません。ただし、匿名加工情報として研究・分析等に活用させていただくことがあります。
※本チラシに記載されている内容および製品の仕様は予告なく変更する場合があります。

Microsoft, Windows, Microsoft Edge は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。Windows の正式名称は、Microsoft Windows Operating System です。
iOS 商標は、米国Cisco のライセンスに基づき使用されています。iPadOS, Safari は、Apple Inc. の商標です。Google Chrome, Chrome OSは Google Inc. の商標です。